CÁC THUẬT TOÁN THÔNG MINH

Bài tập số 2:

*Sinh viên đọc hiểu nội dung bài tập và có thể tùy biến (ở mức độ nhỏ) để phù hợp với môi trường lập trình của mình.*

Xây dựng chương trình minh họa cách giải quyết bài toán sau đây (Sử dụng Game, Windows Form, WPF… để minh họa)

Hành khách bước vào sân bay sẽ cùng chung một hang đợi.

Để đẩy nhanh công tác đón khách của mình, sân bay tổ chức 3 cổng xử lý thông tin hành khách. Trong đó cổng vào A được dành riêng cho hạng thương gia và có thời gian xử lý 2- 3s. Cổng B dành cho khách thường đã đăng ký thông tin online với thời gian xử lý tại chỗ là 1 - 4s. Cổng C dành cho các loại khách còn lại với thời gian xử lý tại quầy là 3 - 7 s.

Tỉ lệ khách thương gia là 10 % và khách có đăng ký thông tin online khoảng 30 %.

Các hành khách xuất hiện mỗi 1 s.

Nếu một cổng vào nào trống khách sẽ dồn hành khách đang chờ từ 2 các cổng khác qua để tăng cường khả năng đáp ứng của sân bay.